



TOWER TONY VĚŽ - BAREVNÁ **Položka č.: 10210**

Návod ke hře:

1. Stavba věže

3 kostky položte vedle sebe a na ně položte 3 další kolmo. Tímto způsobem postavte 17 pater a věž je připravena ke hře.

2. Průběh hry

Začíná ten hráč, který postavil věž. Podle barvy, kterou hodí kostkou, vysune kostku stejné barvy (kromě patra nejvyššího) a položí ji na horní plochu věže opět kolmo ke spodním kostkám. Pokud padne hráči na kostce černá barva, jedno kolo nehraje, a pokud bílá, hráč smí vytáhnout kteroukoli kostku. Tento úkol smí být proveden pouze jednou rukou. Další hráči pokračují ve hře ve směru hodinových ručiček. Kostky z posledního patra se nemohou odebírat do té doby, dokud není patro opět doplněno třemi kostkami.

3. Závěr hry

Tuto hru vyhrává ten hráč, který jako poslední vytáhnoutou kostku položí na vrch věže, aniž by spadla. Pokud hráč věž shodí, musí ji opět v další hře postavit.

Dovozce:

Olymptoy s.r.o., K Žižkovu 9, 190 00 Praha 9

TOWER TONY VEŽA – FAREBNÁ **Položka č.: 10210**

Návod ku hře:

1. Stavba veže

3 kocky položte vedľa seba a na ne položte 3 ďalšie kolmo. Týmto spôsobom postavte 17 poschodí a veža je pripravená na hranie.

2. Priebeh hry

Začína ten hráč, ktorý postavil vežu. Podľa farby, ktorú hodí kockou, vysunie kocku rovnakej farby /okrem najvyššieho poschodia/ a položí ju na hornú plochu veže zasa kolmo k spodným kockám. Pokiaľ padne hráčovi na kocke čierna farba, jedno kolo nehra, a pokiaľ biela, hráč môže vytiahnuť ktorúkoľvek kocku. Tento úkon môže byť prevedený iba jednou rukou. Ďalší hráč pokračuje v hre v smere hodinových ručičiek. Kocky z posledného poschodia sa nesmú odoberať do tej doby, pokiaľ nie je poschodie zasa doplnené tromi kockami.

3. Záver hry

Túto hru vyhráva ten hráč, ktorý ako posledný vytiahnutú kocku položí na vrch veže tak, aby nespadla. Pokiaľ hráč vežu zhodí, musí ju v ďalšej hre znovu postaviť.

Dovozca:

Olymptoy-Sk, s.r.o., Bagarova 1545, 010 01 Žilina

DER TURM – FARBE **Artikel nr.: 10210**

DIE SPIEIDEE:

Jeder Spieler entnimmt dem Turm einen Klotz und legt ihn dann obenauf, ohne den Stapel einstürzen zu lassen.

REGELN:

1. Den Turm Etage für Etage mit der Stapelhilfe – immer rechtwinkelig zueinander versetzt – aufbauen.

2. Den Turm vorsichtig aufrichten, dann die Stapelhilfe herausziehen – nun kann der Turm alleine stehen.

3. Wer den Turm errichtet hat, beginnt. Er würfelt, zieht dann einen Klotz entsprechend der gewürfelten Farbe aus einer Beliebigen – ausgenommen der obersten – Lage (falls weiss gewürfelt wird, kann man die Farbe des Klotzes frei wählen. Würfel der Spieler schwarz, muss er eine Runde aussetzen). Diesen Klotz legt er dann oben auf den Turm – immer im rechten Winkel zur unteren Lage. Hierzu darf nur eine Hand benutzt werden!

4. Im Uhrzeigersinn sind nun alle Spieler dran. Es muss hierbei immer erst eine Etage komplett obenauf zusammengelegt werden, bevor mit einer neuen Lage begonnen werden kann.

WER GEWINNT:

Das Spiel gewinnt der Spieler, welcher als letzter seinen Klotz auf den Turm legt, ohne diesen einstürzen zu lassen. Wer den Turm zum Einsturz bringt, muss ihn dafür nun wieder aufbauen. 1 oder mehr Spieler

TOWER TONY - COLOR **Article nr.: 10210**

IDEA OF THE GAME:

To lay down a block as the last player without tumbling the tower.

RULES:

1. Tower will be stuck up with the pile support tier by tier in a rectangular mode.

2. Erect the tower with the pile support. Then withdraw the support cautiously. Tower must stand alone.

3. The player who built the tower begins. The player throws the dice and pulls a cube according to the thrown color. He may pull from any layer except the top one. If white is thrown, the color of the cube may be chosen free. If black thrown, the player has to pause one round. He lays down the block on the top of the tower – rectangular to the tier below. Use only one hand!

4. Game continues clockwise. On each turn one block will be pulled out and laid down on top to complete a layer. A new layer can only begin, if the last is completed.

THE WINNER:

The last player who lays down a block without collapsing the tower, wins. The player who let collapse the tower, must pile it up for the next round.

1 player or more.